

Giulia Pelos – 26 anni

# Ux e Ui Designer.

Ciao! Sono Giulia Pelos e attualmente lavoro nel settore della salute digitale. Mi occupo di progettazione di app per dispositivi mobili e di soluzioni Software as a Service (SAAS), concentrandomi sulla creazione di prodotti innovativi per la salute digitale. Ho conseguito un master in cui mi sono specializzata in UX design e UI design, ma anche in tecniche di UX research e prototipazione hi-fi.



[in linkedin.com/in/giulia-pelos](https://www.linkedin.com/in/giulia-pelos)

[Portfolio](#)

+39 392 79 18 312

[pelos.giulia27@gmail.com](mailto:pelos.giulia27@gmail.com)

Le suite con cui lavoro:



I programmi che uso più frequentemente:



## Esperienze lavorative

### UX e UI Designer

*Healthware Group, Ottobre 2022 ad oggi*

- Progettazione di un SAAS di telemonitoraggio per la digital health
- Progettazione e restyling della piattaforma di prenotazione di visite specialistiche dal vivo e da remoto e collegamento con il proprio mmg
- Restyling e progettazione del nuovo sito e relative landing page dell'azienda
- Confronto costante con sviluppatori e product manager

### Graphic e UI Designer – Freelancer

*Oltre Creative, Marzo 2018 – Ottobre 2022*

- Consulenza, prototipazione e Ui per siti, app e webapp.
- Progettazione e design di brand identity.
- Gestione dei clienti, delle tempistiche e obiettivi per me e i miei collaboratori.
- Confronto costante con Ux Designer, Seo Specialist, sviluppatori.

### Graphic e UI Designer

*Max Comunicazione, Aprile 2020–Marzo 2022*

- Studio e realizzazione di materiali grafici di branding, editoriali, web e social per i clienti e l'agenzia stessa.
- Realizzazione e gestione di siti web: Ux, wireframe, prototipazione, UI.
- Attività di CRM per i clienti, con focus su Landing Page e DEM.
- Costante lavoro in team e confronto tra accounts, reparto social media, marketing e sviluppo.

### Web Designer e Digital Marketer

*Traction Management, Ottobre–Aprile 2020*

- Attività di CRM per i clienti, con focus su Landing Page, DEM, analisi e reportistica sui risultati.
- Realizzazione materiali grafici web per i clienti e per l'agenzia stessa e costante confronto con reparto sviluppo.
- Lavoro in loco per clienti con diverse sedi tra Roma e provincia.
- Progettazione per Sparkle-Telecom Italia di un'interfaccia per piattaforma di messaggistica istantanea con test pilota di Usabilità e di User Experience in paesi quali Bolivia, Turchia, Grecia.

### Junior Art Director

*Leo Burnett, Aprile–Ottobre 2019*

- Studio e realizzazione di materiali grafici di branding, editoriali e web per clienti internazionali.
- Lavoro in team e costante confronto tra accounts, reparto stampa e marketing.
- Partecipazione a gare per ottenimento di progetti e/o clienti in tempi stretti e sotto pressione.

## Formazione

### UX Design Master Full Time

*Talent Garden Innovation School*

Ricerca, progettazione, prototipazione, testing.

### Laureanda in Graphic Design

*Accademia di Belle Arti di Roma*

Branding, grafica editoriale, grafica multimediale, stampa digitale, illustrazione, HTML & CSS, fotografia.

### Hard skills

- Branding, graphic design, web design, user flows, ux writing, experience mapping, wireframing, prototyping, design system.
- User interview, personas, customer journey, benchmarking, usability test, agile testing

### Soft skills

- Empatia
- Collaborazione
- Curiosità
- Proattività
- Problem solving
- Creatività

### Lingue

ITALIANO – *Madrelingua*

INGLESE – *B2*

### Softwares

- Adobe XD
- Figma
- Axure
- Illustrator
- Photoshop
- Indesign
- Zeplin
- VS Code

### Coding

HTML e CSS